**INFORMATYKA 23.03.2020**

**Klasa V - Krótka historia. Sterowanie animacją.**

Utwórz w programie PowerPoint animację zawierającą jeden slajd. Wyszukaj w Internecie rysunek kota oraz myszy. Umieść rysunki na slajdzie, kota z lewej strony a mysz z prawej. Bohaterowie prezentacji powinni być zwróceni do siebie. Jeżeli nie są: zaznacz rysunek i skorzystaj z opcji **Obróć obiekty**w karcie **Formatowanie.** Kot i mysz mają przeprowadzić krótką rozmowę (Przykład w podręczniku str. 94). Poszczególne wypowiedzi umieść w dymkach komiksowych, które znajdziesz w karcie **Wstawianie** (kategoria**Kształty**).
Animuj poszczególne obiekty w ustalonej kolejności:

1. Pojawienie się kota.
2. Pojawienie się pierwszego dymku przy kocie (wejście obiektu **Zanikanie**).
3. Zniknięcie pierwszego dymku przy kocie (wyjście obiektu **Zanikanie**).
4. Pojawienie się myszy.
5. Pojawienie się drugiego dymku przy kocie.
6. Zniknięciedrugiego dymku przy kocie.
7. Pojawienie się drugiego dymku przy myszy.
8. Zniknięciedrugiego dymku przy myszy.
9. Zniknięcie myszy.
10. Zniknięcie kota.

Zapisz pracę na swoim komputerze pod nazwą **Krótka historia**.

**Każdy efekt możesz dostosować do swoich potrzeb, ustalić czas trwania oraz moment, w którym zacznie się wyświetlać**.