**INFORMATYKA 23.03.2020**

**Klasa VII – programowanie w języku Logo.**

Wykonaj w dowolnym edytorze tekstu tabelkę,w której umieścisz podstawowe polecenia języka Logo (Podręcznik str. 159). Zapisz dokument na swoim komputerze pod nazwą **Polecenia języka logo.**

Pobierz z Internetu demonstracyjną wersję programu(Logomocja-Imagine Demo) i zainstaluj go na swoim komputerze.

<https://logo.oeiizk.waw.pl/index.php?sr=demo>

Pełna wersja jest płatna.

Przeczytaj z podręcznika str. 158 praktyczne porady dotyczące programowania w Logo.