### Informatyka klasa IV 11.05.2020

### Temat: Instalujemy program do tworzenia animacji 2D – Pivot Animator

Aby pobrać program wchodzimy na stronę:

# http://pivotanimator.net/Download.php





# Otwieramy pobrany program



#### Instalujemy program









Patyczaki w ruchu. Tworzenie pr: X Pivot Animato ← → C C Kli Aplikacje ③ Logomocja int Poczta ○ ORSAV Piease don't redistribute or host Pivot	x 1 Pivot Animator x + Monnari G Google IN Ptastkowa pogoda 3 konta & GWO-Gdańskie W 2 Dziennik UON Download Pivot 1 Pivot animator 7 1 1 2 2 3 Pivot animator 7 1 2 3 0 0000000000000000000000000000000000	ET+ ③ Kamera - Centrum Side LidePlus >>
Pivot Animator 2.2.7 Pivot Animator 2 is the popular origin Animator 4 but is included here for th download Pivot Animator 2.2.7 then ct Kończymy instalację	100%	
© 2012 Pivot Animator. Terms and Co	Finish	

# Wybór języka



Okno uruchomionego programu



**Pivot Animator** (wcześniej znany jako Pivot Stickfigure Animator) to **darmowy program do tworzenia animacji 2D**, w oparciu o tak zwanych "patyczkowych ludzików" (ang. *stick-man*). Aplikacja pozwala na szybkie przygotowanie prostych animacji. Tworzenie filmu animowanego ogranicza się do rysowania figur z kilku kresek oraz późniejsze modyfikowanie jej na kolejnych kadrach animacji. Pivot Animator został wyposażony również w bazę gotowych figur i rysunków, z których możemy skorzystać.

Waszym zadaniem jest zainstalowanie programu – jeśli pracowaliście na bieżąco, nie trzeba nic odsyłać.

Osoby, które nie przesłały 2 zadań do oceny uzupełniają zaległości.