

Obejrzyj krótki film na YouTube:

<https://www.youtube.com/watch?v=u1kcZoDrbyE>

Karta pracy

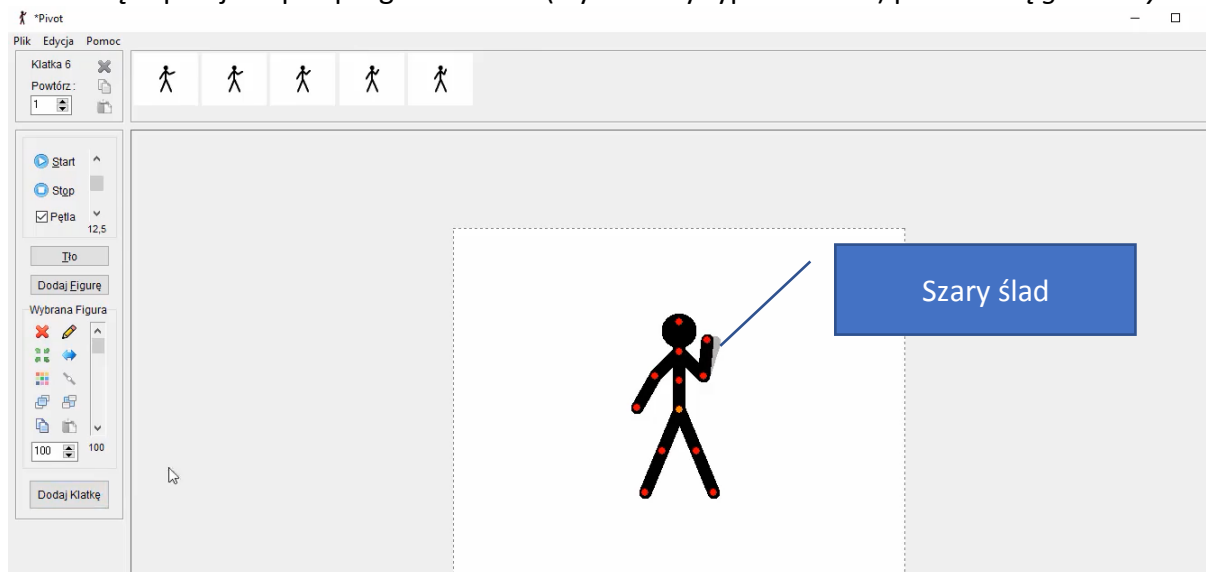
Część I. Gimnastyka patyczaka

Stwórz animację przedstawiającą gimnastykę patyczaka.

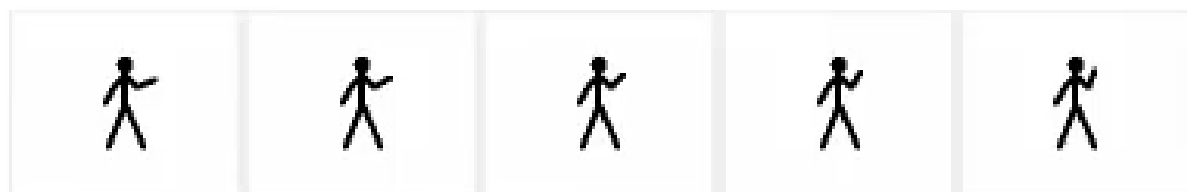
1. Uruchom program Pivot Animator.
2. Utwórz nowy projekt (kliknij **Plik**, następnie **Nowy**).
3. Ustaw patyczaka w pozycji wyjściowej.
4. Na kolejnych klatkach animacji tak zmieniaj położenie patyczaka, aby wykonywał następujące ćwiczenia:
 - ruszał głową na boki,
 - zginał ręce – najpierw lewą, później prawą,
 - wymachiwał lewą nogą,
 - wymachiwał prawą nogą.

Aby twoja animacja była płynna przesuwaj dany element, aby lekko zachodził na poprzedni element zaznaczony jako szary ślad.

5. Pracę zapisz jako plik programu Pivot (wybieramy typ **Pivot File**) pod nazwą *gimnastyka*.



Płynny ruch ręką



Pracę z dzisiejszej lekcji wykonujemy ćwiczeniowo w ramach zapoznania się z programem. Za tydzień będzie praca na ocenę.

Dalej czekam na zaległe prace od niektórych osób.