

## Informatyka klasa IV 25.05.2020

### Temat: Patyczaki w ruchu. Tworzenie prostych animacji

#### Obejrzyj film na YouTube:

[https://www.youtube.com/watch?v=ch8gKm4NuAE&list=PLaJb8h20l8DlriTRUCrBWKO18O4uCUw\\_L&index=1](https://www.youtube.com/watch?v=ch8gKm4NuAE&list=PLaJb8h20l8DlriTRUCrBWKO18O4uCUw_L&index=1)

#### Karta pracy

##### Radość na łące

Przygotuj animację przedstawiającą radosnego patyczaka na łące.

1. Utwórz nowy projekt (kliknij **Plik**, następnie **Nowy**).
2. Ustaw wymiary animacji:
  - szerokość na 800 px,
  - wysokość na 600 px.
3. Stwórz nowe tło przedstawiające łąkę.
  - a. Uruchom program Paint.
  - b. Ustaw **rozmiar** obrazu na taki sam jak w twojej animacji.
  - c. Narysuj łąkę z fragmentem nieba.
  - d. Obraz zapisz jako plik png pod nazwą *tło\_radość*.
4. Przejdź do otwartego programu **Pivot**.
5. **Wczytaj tło** z pliku *tło\_radość* (kliknij **Plik**, a następnie **Wczytaj tło**).
6. Stwórz animację przedstawiającą radosnego patyczaka na łące.
7. Projekt zapisz jako plik programu Pivot pod nazwą *radość\_patyczaka* (kliknij **Plik**, a następnie wybierz **Zapisz jako**).

Pracę prześlij do oceny do 29.05.2020.