

Informatyka klasa V 22.05.2020

Temat: Animacje od kuchni. Tworzenie własnych postaci.

Dzisiaj na lekcji nauczysz się jak tworzyć własne postaci i przedmioty, które za tydzień wykorzystasz do stworzenia animacji o kucharzu, który przygotowuje potrawy w swojej kuchni.

Obejrzyj film na YouTube:

<https://www.youtube.com/watch?v=Cvbvi0eDGGs>

<https://www.youtube.com/watch?v=IVthDWPAI3g&list=PLUcQz6ZX807WV84O8oVvCWLFfXcCKKsq>

<https://www.youtube.com/watch?v=tAaknHW7k7Q&list=PLUcQz6ZX807WV84O8oVvCWLFfXcCKKsq&index=2>

Wzorując się na prezentacji stwórz własną postać kucharza oraz rekwizyty potrzebne do gotowania: garnek, łyżkę. Zapisz stworzone figury. Przygotuj tło pomieszczenia (kuchnia) w programie Paint.

Możesz skorzystać również z instrukcji w podręczniku str. 113-116.

Nie odsyłamy stworzonych postaci do oceny, za tydzień po nowej lekcji prześlesz gotową animację. Osoby, które nie odesłały pracy z ubiegłego tygodnia nadrabiają zaległości.