

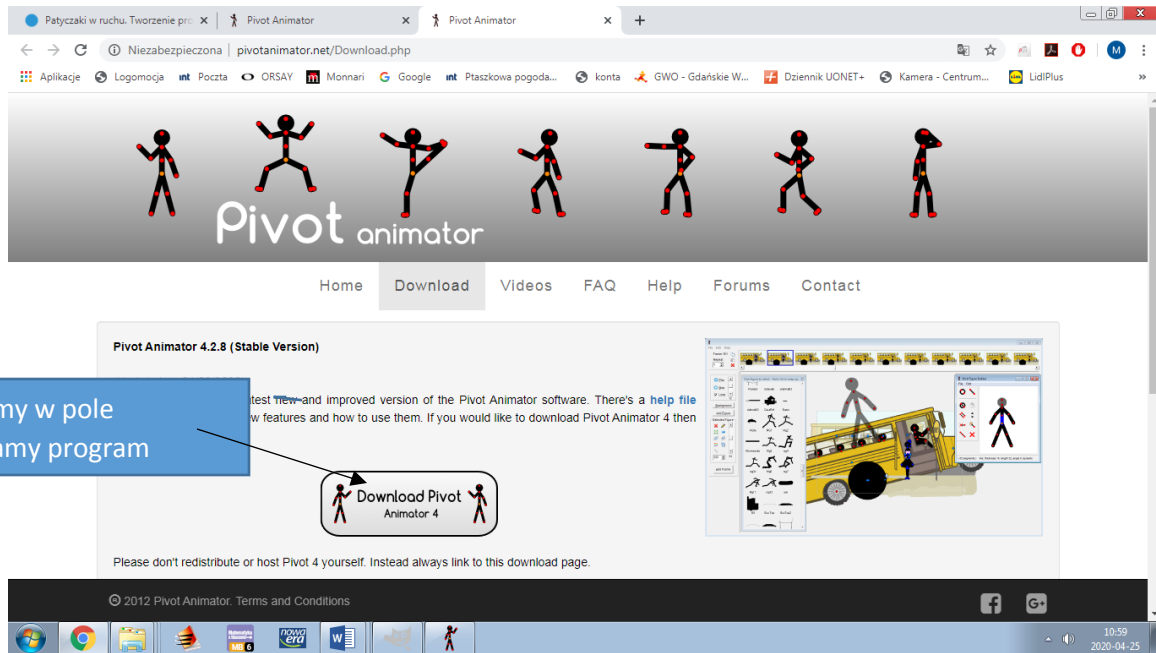
## Informatyka klasa V 27.04.2020

### Temat: Instalujemy program do tworzenia animacji 2D – Pivot Animator

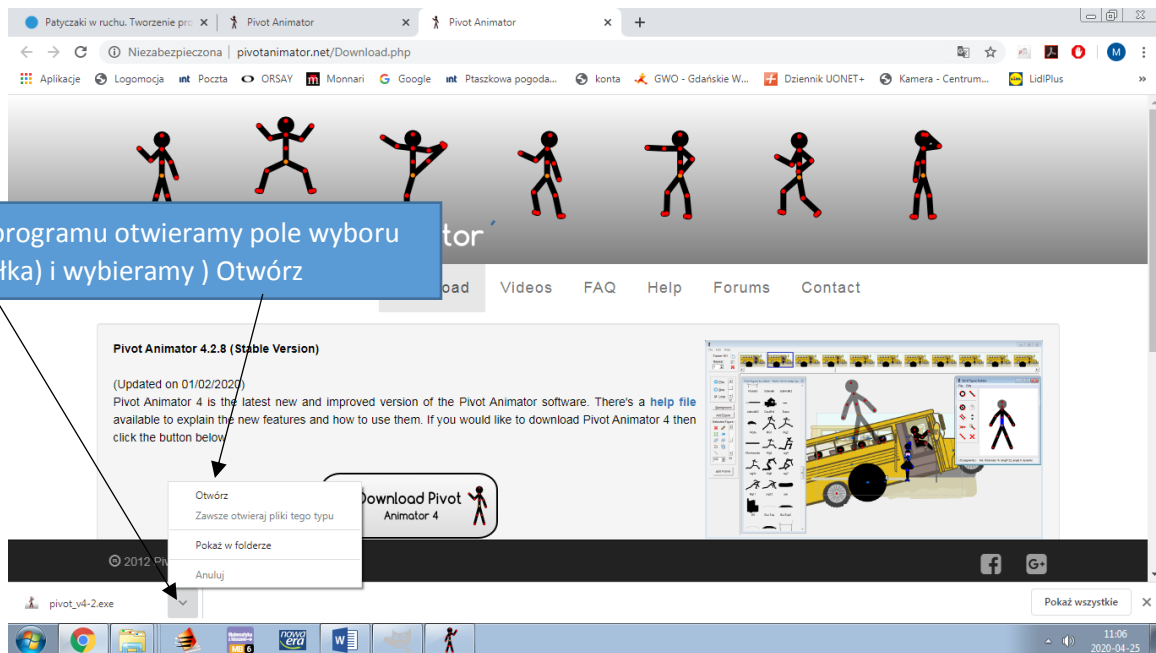
Aby pobrać program wchodzimy na stronę:

<http://pivotanimator.net/Download.php>

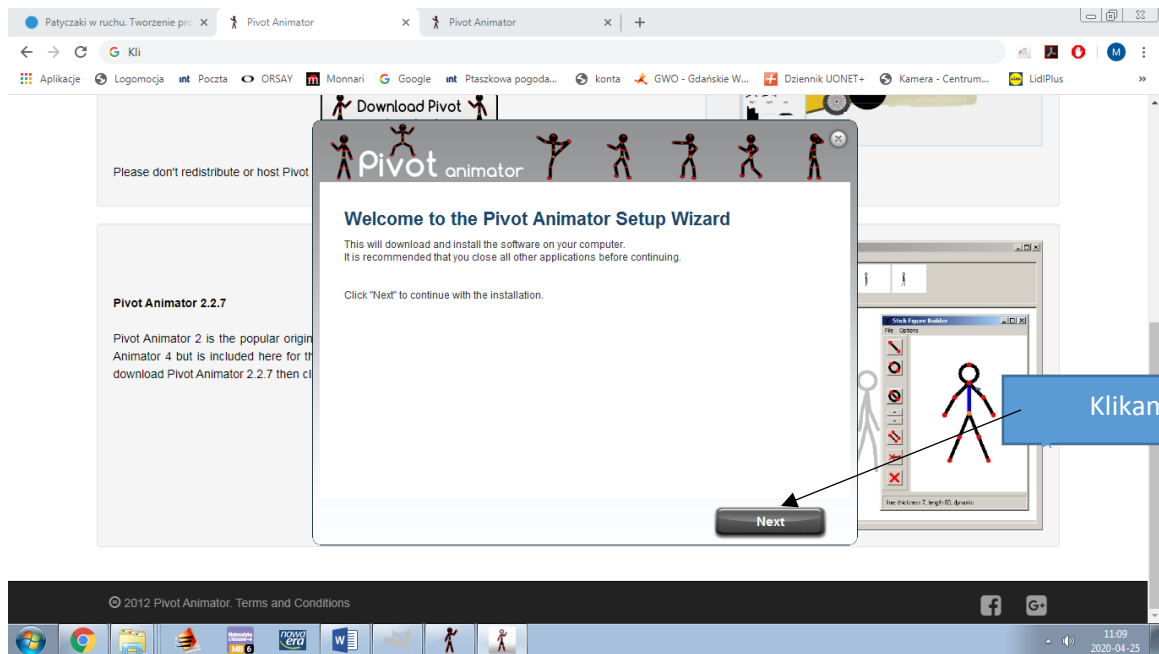
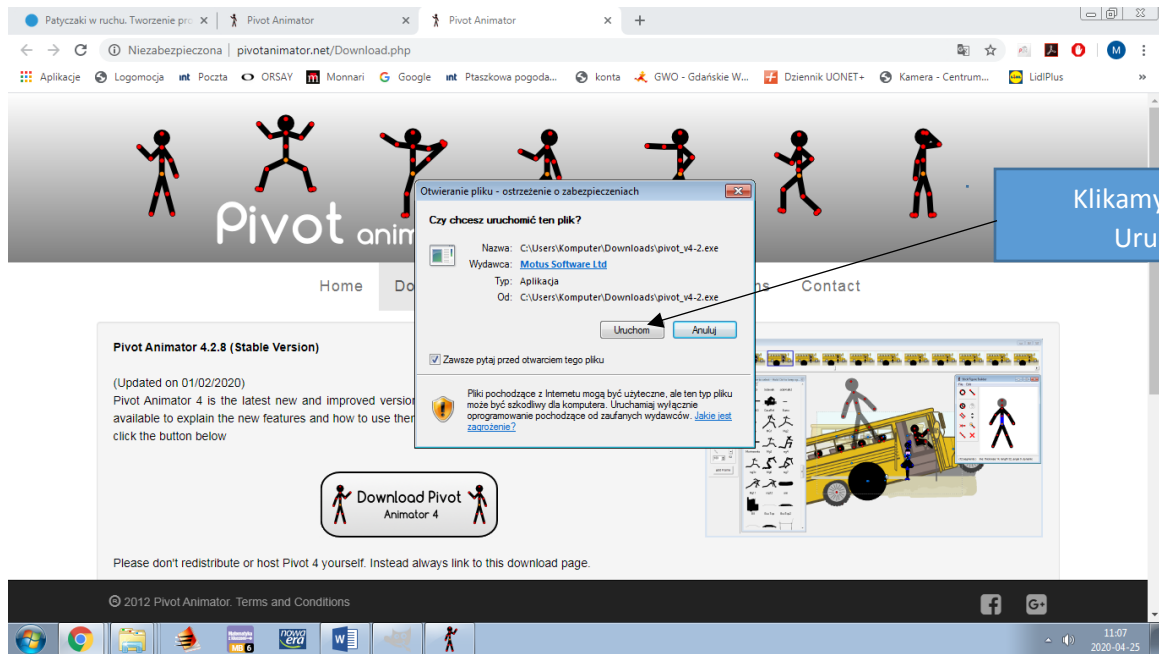
Pobieramy program

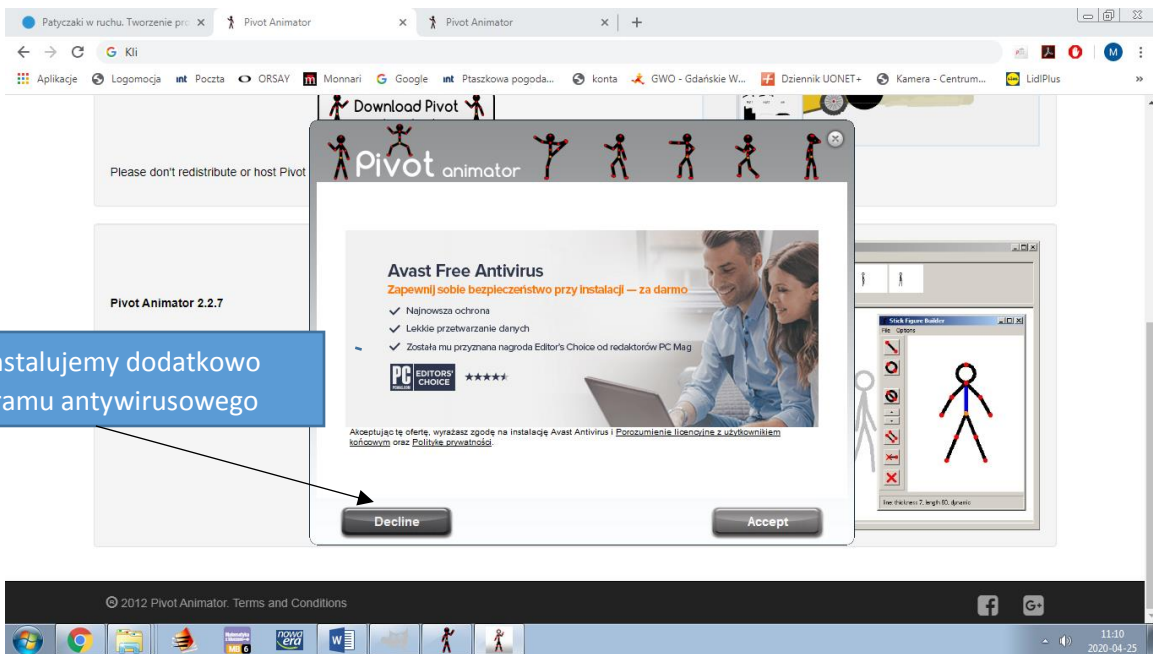
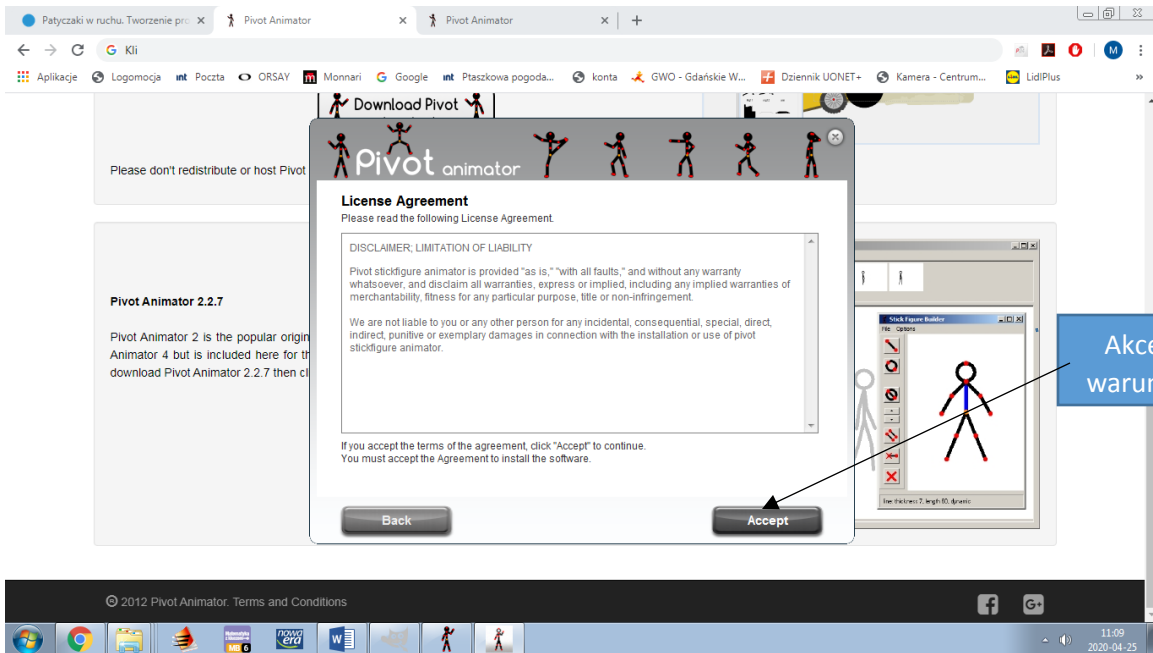


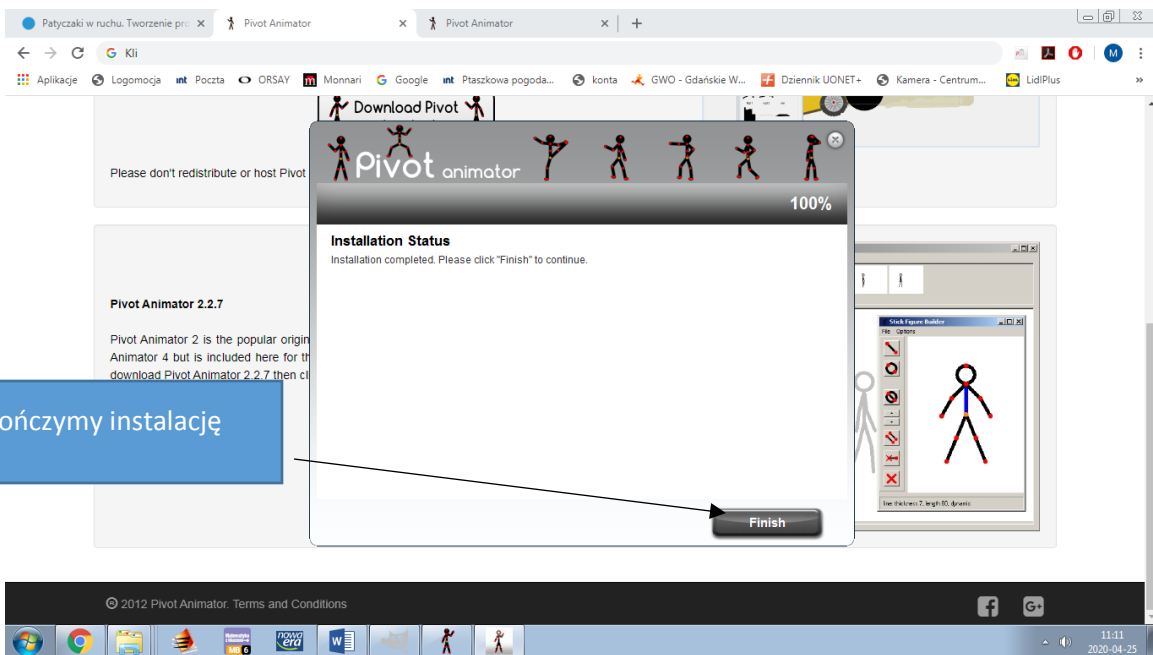
Otwieramy pobrany program



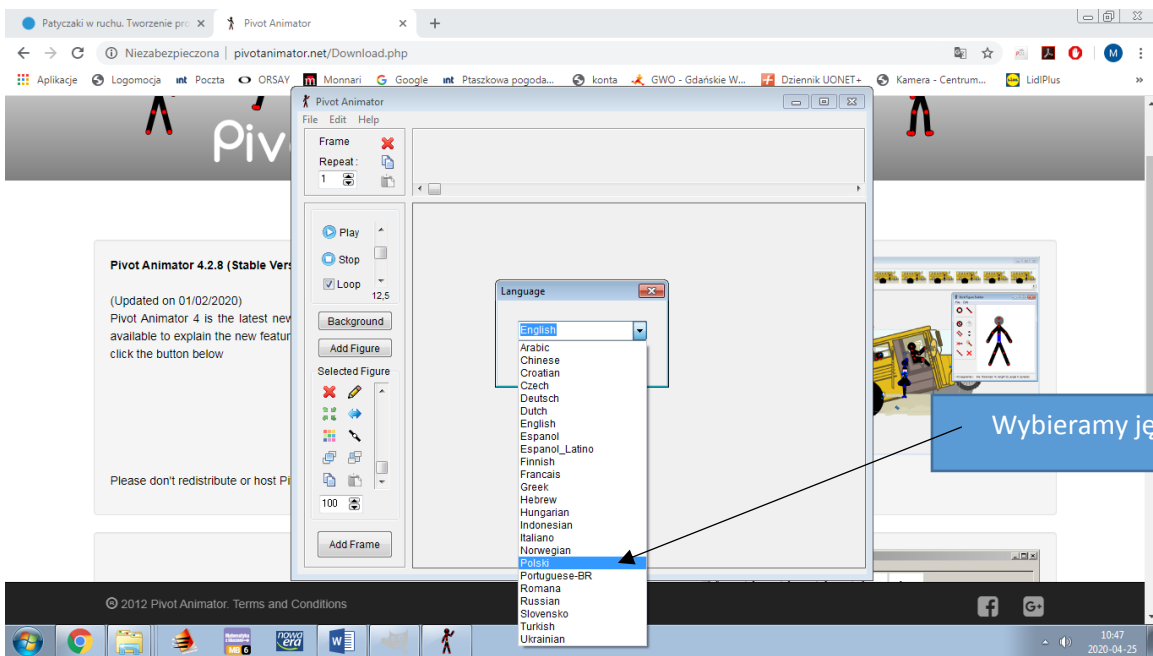
## Instalujemy program



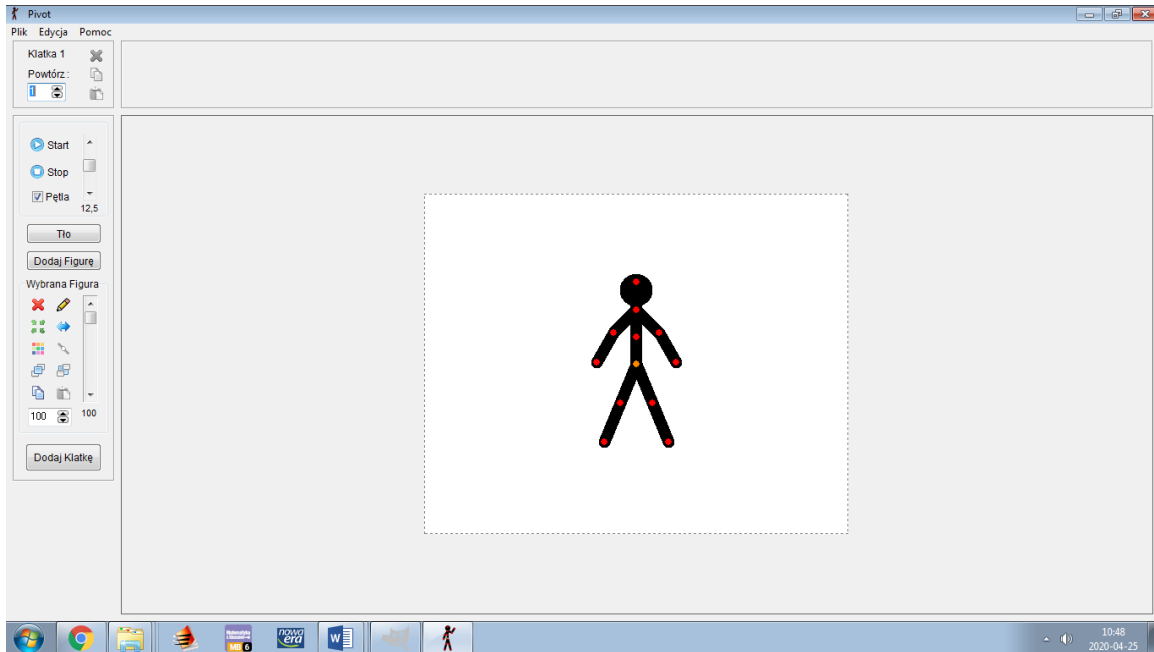




## Wybór języka



Okno uruchomionego programu



**Pivot Animator** (wcześniej znany jako Pivot Stickfigure Animator) to **darmowy program do tworzenia animacji 2D**, w oparciu o tak zwanych "patyczkowych ludzików" (ang. *stick-man*). Aplikacja pozwala na szybkie przygotowanie prostych animacji. Tworzenie filmu animowanego ogranicza się do rysowania figur z kilku kresek oraz późniejsze modyfikowanie jej na kolejnych kadrach animacji. Pivot Animator został wyposażony również w bazę gotowych figur i rysunków, z których możemy skorzystać.

**Waszym zadaniem jest zainstalowanie programu – jeśli pracowaliście na bieżąco, nie trzeba nic odsyłać.**

**Osoby, które nie przesłały 2 zadań do oceny uzupełniają zaległości w terminie do 01.05.2020 (wystarczą dwie prezentacje np. z 20.04). Nie przesłanie pracy oznacza wpisanie za zaległości ocen niedostatecznych.**