15.04.20.

TEMAT : Legendarne potwory.

1. Przeczytaj wprowadzenie do lekcji i zapisz w zeszycie:

     W legendach bardzo często spotykamy dziwne i niezwykłe stworzenia.

Do najczęściej spotykanych legendarnych potworów należą :

**SMOKI-** pojawiają się w mitologiach wielu kultur; przedstawiane są zwykle jako                grozne ,skrzydlate gady ziejące ogniem.

**GRYFY-** mityczne zwierzę o ciele lwa z głową i skrzydłami orła.Według wierzeń

             ludowych ,stwór ten miał być grożny i okrutny dla ludzi.

**SYRENY-** nimfy morskie przedstawiane najczęściej jako piękne kobiety z rybim                ogonem.Swym pięknym śpiewem zwabiały żeglarzy.

**BAZYLISZEK-**smok z nogami i głową koguta, który zabijał ludzi swym

            spojrzeniem.

2.Zapoznaj się " Bankiem przerażających słówek " na str.213 i zastanów się jakie uczucia mogły wzbudzać w ludziach legendarne potwory.

Napisz 3 nazwy takich uczuć.

17.04.20  ( 2 lekcje )

TEMAT: Poznajemy śląską wersję legendy o bazyliszku.

1.Przypomnij sobie jak wyglądał legendarny bazyliszek.

2.Wykonaj w zeszycie portret bazyliszka.

3.Zapoznaj się z treścią śląskiej legendy " Bazyliszek w koronie ''.

   Treść legendy znajdziesz tutaj:

<https://www.polskatradycja.pl/legendy/slaskie/557-bazyliszek-w-koronie.html>

4.Napisz plan wydarzeń poznanego utworu.

15.04 ( wtorek)

**KOŁO POLONISTYCZNE**( dla chętnych )

TEMAT:POZNAJEMY HISTORIĘ SWOJEJ MIEJSCOWOŚCI.

 Porozmawiaj z rodzicami , dziadkami lub poszukaj w dostępnych zródłach, informacji na temat legend i historii związanych z naszą miejscowością.Zapisz jedną z nich.

16.04 ( środa ) **LEKCJA WYCHOWAWCZA**

TEMAT : Moje hobby.

1.Zapoznaj się ze znaczeniem słowa hobby.

**HOBBY-zamiłowanie do czegoś, czynność wykonywana dla relaksu w czasie wolnym od obowiązków.**

**Może łączyć się ze zdobywaniem wiedzy w danej dziedzinie i rozwijaniem swoich zainteresowań.Może to być również zbieranie lub kolekcjonowanie jakiś przedmiotów.**

2.Narysuj i prześlij zdjęcie, jak najbardziej lubisz spędzać czas wolny.